

Kleinhirnfussballturnier um die Piele-Wandertrophy



Die Spielzeit beträgt 1 x 12 Minuten.

Eine Mannschaft besteht aus dem Torwart sowie fünf Feldspielern (bei reinen Damenmannschaft: sechs Feldspielerinnen).

Auswechselungen dürfen beliebig oft durchgeführt werden.

Jeder Spieler darf nur für eine Mannschaft spielen.

Die Abseitsregel ist aufgehoben.

~~Kopfballtore sowie Tore weiblicher Mitspieler werden doppelt gewertet.~~
(~~Kopfballtor eines weiblichen Spielers somit 4 Tore~~) (die Regel entfällt)

Wird ein Spieler des Feldes verwiesen, so „bedankt“ er sich beim gegnerischen Team mit einem Meter Bier.

Tritt eine Mannschaft zu dem angesetzten Termin nicht an, wird das Spiel mit 0 Punkten gewertet. Stellt eine Mannschaft den Schiedsrichter nicht, so werden ihr 3 Punkte abgezogen.

Die Schiedsrichter melden sich vor dem Spiel bei der Turnierleitung an und geben dort nach dem Schlusspfeif das jeweilige Endergebnis ab.

Bei Punktgleichheit und Torgleichheit wird die Platzierung durch 9-Meter-Schießen entschieden (jeweils fünf Schützen).

Die ersten beiden Mannschaften der jeweiligen Gruppen qualifizieren sich für das Achtelfinale.

Ab dem Achtelfinale wird im K.O.-System gespielt. Steht es nach zwölf Minuten unentschieden, so gibt's 9-Meter-Schießen.

Neue Regel:

Geht eine Mannschaft in Führung, so verlässt der Torschütze das Feld. Bei einem Gegentor ergänzt der Spieler wieder seine Mannschaft. Sind mehrere Spieler eines Teams von der Regel betroffen, so liegt die Entscheidung über Reihenfolge der Mannschaftsergänzung beim jeweiligen Teamchef.

Die Regel gilt bis einschließlich dem Viertelfinale!

Ein Beispiel:

Status	Team A	Team B
Spielstand	0	0
Mannschaft (Torwart und Feldspieler)	1 Torwart, 5 Feldspieler	1 Torwart, 5 Feldspieler
Spielstand	1	0
Mannschaft (Torwart und Feldspieler)	1 Torwart, 4 Feldspieler	1 Torwart, 5 Feldspieler
Spielstand	2	0
Mannschaft (Torwart und Feldspieler)	1 Torwart, 3 Feldspieler	1 Torwart, 5 Feldspieler
Spielstand	3	0
Mannschaft (Torwart und Feldspieler)	1 Torwart, 2 Feldspieler	1 Torwart, 5 Feldspieler
Spielstand	4	0
Mannschaft (Torwart und Feldspieler)	1 Torwart, 1 Feldspieler	1 Torwart, 5 Feldspieler
Spielstand	4	1
Mannschaft (Torwart und Feldspieler)	1 Torwart, 2 Feldspieler	1 Torwart, 5 Feldspieler
Spielstand	4	2
Mannschaft (Torwart und Feldspieler)	1 Torwart, 3 Feldspieler	1 Torwart, 5 Feldspieler
Spielstand	4	3
Mannschaft (Torwart und Feldspieler)	1 Torwart, 4 Feldspieler	1 Torwart, 5 Feldspieler
Spielstand	4	4
Mannschaft (Torwart und Feldspieler)	1 Torwart, 5 Feldspieler	1 Torwart, 5 Feldspieler
Spielstand	4	5
Mannschaft (Torwart und Feldspieler)	1 Torwart, 5 Feldspieler	1 Torwart, 4 Feldspieler
Spielstand	4	6
Mannschaft (Torwart und Feldspieler)	1 Torwart, 5 Feldspieler	1 Torwart, 3 Feldspieler

Grob unsportliches Verhalten wird mit dem Turnierausschluss geahndet.

Letzte, unanfechtbare Entscheidungen trifft die Turnierleitung.

Meter-Master

Prämien

Sieger : 20% der eigenen Leistung

Zweiter : 10% der eigenen Leistung



Ziel des Meter-Masters ist es, im sportlich fairen Vergleich die Mannschaft mit dem höchsten Gerstensaftkonsum zu ermitteln.

Fusionen mehrerer Teams zwecks Trinkgemeinschaft sind unzulässig.

Alster werden zur Wertung zugelassen, sobald der Gerstensaftanteil min. 60 % beträgt.

Bestellschluss mit Anpfiff des Kleinhirnfußballfinales.

Texanischer Bulle



Ausgelobtes Preisgeld
Hohn und Spott

Spieler, welcher mit dem größtmöglichem Engagement das minimalste Ziel und somit meist gar nichts erreicht.

Dabeisein ist
nicht alles!!!!